

NINTENDO 64



MODEL MUSIC PAINT

デザエモン

DEZAEEMON



操作方法【GAME】

Lトリガーボタン

使用しません。

Rトリガーボタン ボム。

十字キー

使用しません。

Cボタンユニット

使用しません。

スタートボタン

EXIT(ゲームモードを抜けます)

Aボタン ショット。

Zトリガーボタン

自機のスピードチェンジ。

Bボタン

ロックオンレーザー発射。

3Dスティック 自機の移動。



NU5-CDZJ-JPN

デザエモン3D

©Athena 1998

Athena

Emulation64.fr

NNとNINTENDO⁶⁴は任天堂の商標です。

NINTENDO⁶⁴



MODEL MUSIC PAINT

デザエモン

DEZAEEMON



操作方法【EDIT】

Lトリガーボタン
十字キーの加速ボタン。

MUSIC:コードとドラムトラックの内部切り替え。
BUILD / LAYOUT:敵情報ウインドウ表示。(敵記憶時)

Rトリガーボタン

十字キー
3Dスティックと同じ。

Cボタンユニット
画面のスクロール
MODEL:テクスチャの
拡大と回転。

スタートボタン
EXITへのショートカット。

Zトリガーボタン
アイコン等の決定機能の実行。

Aボタン
アイコン等の決定。
Bボタン
キャンセル
PAINT:ドロウウインドウが出ているとき
→スポイト機能

3Dスティック カーソルの移動。

Athena

Emulation64.fr